

# Gra na czas „Zawód statystyk oczami najmłodszych”

## REGULAMIN

### § (paragraf) 1 ORGANIZATOR

Organizatorem Gry na czas „Zawód statystyk oczami najmłodszych”, zwanego dalej „Grą” jest Urząd Statystyczny w Warszawie z siedzibą przy ul. 1 Sierpnia 21, 02-134 Warszawa.

### § (paragraf) 2 CEL GRY NA CZAS

Celem Gry jest rozbudzenie kreatywności i umożliwienie dzieciom zaprezentowania swojego talentu, propagowanie różnych technik plastycznych jako środka wypowiedzi prezentując wyobrażenia dotyczące zawodu statystyka oraz zainteresowanie najmłodszych i ich rodziców/opiekunów statystyką publiczną jako nauką.

### § (paragraf) 3 ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Gra przeprowadzana jest na podstawie niniejszego Regulaminu.
2. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Gra organizowana jest dla dzieci z województwa mazowieckiego urodzonych w latach 2014-2016
4. Gra jest wydarzeniem organizowanym w ramach obchodów Dnia Statystyki Polskiej w 2024 r.
5. Gra organizowana jest w okresie od 8 marca do 9 kwietnia 2024 r.

### § (paragraf) 4 TEMAT GRY NA CZAS

1. Tematem Gry na czas jest „Zawód statystyk oczami najmłodszych”.
2. Zadanie w Grze polega na wykonaniu pracy plastycznej w dowolnej technice (np. rysowanie, malowanie, wycinanka, kolaż albo wyklejanie) przy wykorzystaniu np.: kredek, farb plakatowych, akwareli, pastelów, ołówków, węgla, bibuły, kolorowego papieru i innych materiałów, np. recyklingu plastycznego.
3. Prace plastyczne powinny być wykonane w wybranym formacie A3 lub A4, następnie zeskanowane lub sfotografowane i przesłane w formie elektronicznej w formacie jpg lub png. Maksymalna wielkość przekazywanego pliku nie może przekroczyć 20 MB.

### § (paragraf) 5 WYMOGI DOTYCZĄCE GRY

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zapoznanie z niniejszym Regulaminem oraz Oświadczeniem przeniesienia autorskich praw majątkowych do dzieła na stronie internetowej Urzędu Statystycznego w Warszawie pod adresem: <https://warszawa.stat.gov.pl/edukacja-statystyczna/gra-na-czas-2024> oraz terminowe przesłanie w formie elektronicznej skanu lub zdjęcia pracy plastycznej.
2. Prace plastyczne nadesłane w Grze muszą być pracami wykonanymi samodzielnie i indywidualnie, nigdzie wcześniej niepublikowanymi i nie przedstawianymi na innych konkursach. Nadesłanie prac plastycznych w naszej Grze jest jednoznaczne ze złożeniem deklaracji o tych faktach.
3. Zgłoszenia prac powinny dokonać rodzice/opiekunowie prawni autora pracy plastycznej poprzez wypełnienie formularza i akceptację wszystkich oświadczeń na stronie: [https://obserwujmazowsze.stat.gov.pl/gra\\_dsp\\_2024](https://obserwujmazowsze.stat.gov.pl/gra_dsp_2024).
4. Udział w Grze jest jednoznaczny z nieodpłatnym przeniesieniem autorskich praw majątkowych do wykorzystania nadesłanej pracy oraz jej publikacji w Intranecie GUS, Intranecie Urząd Statystyczny w Warszawie oraz w Internecie (w zakresie określonym w Załączniku nr 2 do Regulaminu).
5. Uczestnicy nie mogą złożyć pracy sprzecznej z prawem, ogólnie przyjętymi zasadami etyki, zasadami dobrego wychowania, kultury osobistej, wykorzystującej zakazane treści, niezgodnej z dobrymi obyczajami, nawołującej do nietolerancji, obrażającej uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne, przedstawiającej przemoc, naruszającej prawa do prywatności, naruszającej prawa osób trzecich, zawierającej materiały chronione prawami wyłącznymi (np. prawami autorskimi) bez zgody osób uprawnionych, zawierającą wulgaryzmy, czy treści reklamowe podmiotów trzecich.
6. Prace przysłane po wyznaczonym terminie nie będą uwzględniane przy wyłanianiu zwycięzców.

7. Nie dopuszcza się kilku prac jednego autora – każdy uczestnik może złożyć jedną pracę.
8. Prace niespełniające warunków Regulaminu nie będą oceniane.

## § (paragraf) 6 ZWYCIĘZCY

1. Zwycięzcami w Grze jest 10 osób, których prace plastyczne zgodne z tematyką gry zostaną dostarczone jako pierwsze.
2. Lista nagrodzonych osób zostanie opublikowana na stronie internetowej Urzędu Statystycznego w Warszawie pod adresem: <https://warszawa.stat.gov.pl/edukacja-statystyczna/> oraz na fanpage Urzędu Statystycznego w Warszawie <https://www.facebook.com/UrzedStatystycznywWarszawie> do 12 kwietnia 2024r.

## § (paragraf) 7 NAGRODY

1. Spełnienie warunków niniejszego Regulaminu jest niezbędne do przyznania nagrody.
2. Nagrodami w Grze jest komplet gadżetów, w skład którego wchodzi: ołówek NSP, długopis do ekranów dotykowych NSP, zakreślacz NSP, opaska odblaskowa NSP, kredki typu Bambino NSP, skakanka NSP, piłka do siatkówki NSP, ołówek PSR, długopis do ekranów dotykowych PSR, ściereczka do okularów PSR, ściereczka do okularów NSP, podkładka pod mysz NSP, czapka z daszkiem NSP.
3. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom w terminie uzgodnionym indywidualnie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności w przypadku podania błędnych danych, bądź ich zmiany, o czym Organizator nie został poinformowany. W takim przypadku nagroda przepada.
5. Nagrody zostaną przekazane Zwycięzcom na koszt Organizatora przesyłką pocztową dostarczoną w obrębie granic Polski.
6. Nagrody nie podlegają wymianie.
7. Organizator dopuszcza, w wyjątkowych sytuacjach, możliwość zwiększenia grona nagrodzonych uczestników Gry.

## § (paragraf) 8 TERMINARZ GRY NA CZAS

- 8 marzec 2024 r. – ogłoszenie Gry i uruchomienie formularza zgłoszeniowego.  
9 kwiecień 2024 r. – ostateczny termin nadsyłania prac plastycznych.  
12 kwiecień 2024 r. – ogłoszenie listy osób nagrodzonych w Grze (szczegóły określa § 6 pkt. 2).

## § (paragraf) 9 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH I WYRAŻANIE ZGODY

1. Administratorem danych osobowych uczestników w Grze jest Dyrektor Urzędu Statystycznego w Warszawie z siedzibą przy ul. 1 Sierpnia 21, 02-134 Warszawa (Załącznik nr 1).
2. Przetwarzanie obejmować będzie następujący zakres danych:
  - 2.1. Imię i nazwisko, adres zamieszkania autora pracy plastycznej,
  - 2.2. Rok urodzenia autora pracy plastycznej;
  - 2.3. Imię i nazwisko, adres e-mail rodzica lub opiekuna prawnego autora pracy plastycznej.
3. Przetwarzanie obejmować będzie następujący zakres czynności: zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, modyfikowanie i opracowywanie oraz usuwanie tych danych.
4. Wszelkie dane osobowe będą przechowywane przez Organizatora Gry w okresie do 3 miesięcy po zakończeniu Gry, a po upływie tego terminu zostaną zniszczone.
5. Dane osobowe będą przechowywane i przetwarzane przez Organizatora Gry wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, a w szczególności w celu wyłonienia zwycięzców i przekazania im nagród.

## § (paragraf) 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry wraz z załącznikami dostępny jest na stronie internetowej Urzędu Statystycznego w Warszawie pod adresem: <https://warszawa.stat.gov.pl/edukacja-statystyczna/gra-na-czas-2024>.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. We wszystkich sprawach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, jak i w zakresie interpretacji jego zapisów, głos rozstrzygający należy do Organizatora.